

Simon Morard

Le processus d'appropriation des problèmes complexes dans les jeux épidémiques numériques. *Bâti-Game*: réflexion autour de son appropriation par les apprenants et de sa pertinence dans le cadre d'une formation à la sécurité sur les chantiers

En s'appuyant sur un cadre théorique fondé sur les jeux épistémiques numériques et l'appropriation des problèmes, ce travail de Bachelor permet une réflexion autour de *Bâti-Game*, un *Serious Game* prévu dans le cadre d'une formation à la sécurité sur les chantiers fribourgeois. Le développement des caractéristiques nécessaires au processus d'appropriation des problèmes complexes des jeux épistémiques numériques sert de point de départ à une réflexion critique autour de *Bâti-Game*. Cette réflexion révèle le degré d'appropriation atteignable par les apprenants et la nécessité de repenser l'usage de *Bâti-Game* en vue de la future formation.

Mots-clés : Jeu épistémique numérique ; appropriation ; dévolution ; problèmes complexes ; interactions épistémiques.